**MEMORY**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Beschreibung** | **Bild** |
| ERP: Definition | = event-related potentials.  ERPs sind Spannungsveränderungen im elektrischen Feld, die in einem fixierten zeitlichen Zusammenhang zu einem Ereignis stehen. |  |
| Beispiel 1: Strand-Analogie | Dinge, die immer gleich sind, sind klar und bei ERPs von Interesse.  Dinge, die sich bewegen, sind unklar und werden herausgemittelt. |  |
| Beispiel 2: Gesichtswahrnehmung | Bsp. wird immer die Sekunde ausgeschnitten resp. herausgefiltert, wo jemand blinzelt. Der Rest, welcher «normal» verläuft, wird hervorgehoben resp. beibehalten. |  |
| Von kontinuierlichen EEG zum ERP in drei wichtigen Schritten | ERPs werden aus dem EEG-Signal extrahiert, indem segmentiert, gemittelt und gefiltert wird. |  |
| Segmentierung | Ein EEG Spur wird in verschiedene unterschiedliche Abschnitte geteilt/ gegliedert. |  |
| Mittelung | * Aktivität, die nicht in festem zeitlichem Bezug (not time-locked) zum Ereignis ist, wird herausgemittelt * Aktivität, die in festem zeitlichem Bezug (time-locked) zum Ereignis steht, kommt zum Vorschein.   🡪 Wichtige Veränderung des Signal-zu-Rausch-Verhältnisses |  |
| Filterung | Üblicherweise werden Frequenzen < 1.5Hz und > 30 Hz herausgefiltert.  Dies dient bspw. der Entfernung von Artefakten. |  |
| P300 | 1. Tritt 300 ms nach dem Stimulus auf 2. Wird anhand des Oddball-Paradigma oder CPT ausgelöst   P300 wird in einer Serie von gleichbleibenden Reizen evoziert, wo ein abweichender und unerwarteter Reiz in zufälliger Folge dargeboten wird. | Ein Bild, das Text, Diagramm, Screenshot, Reihe enthält.  Automatisch generierte Beschreibung |
| N400 | 1. Tritt 400 ms nach dem Stimulus auf 2. Sprachrelevante Komponente   N400 wird dann evoziert, wenn ein Satz auf unerwartete Art beendet wird. |  |
| CNV | = contingent negative variation  CNV wird in einem Zwei-Stimulus-Paradigma evoziert: Warnstimulus und Imperativstimulus. | Ein Bild, das Diagramm, Reihe, Schrift enthält.  Automatisch generierte Beschreibung |
| RP / BP | = readiness potential  = Bereitschaftspotential  Geschieht einige hundert Millisekunden vor der eigentlichen Bewegung.  Es ist ein Mass der Aktivität des motorischen Kortex zur Vorbereitung willkürlicher Muskelbewegungen. |  |
| ERN | = Error Related Negativity  Geschieht 40-120 ms nachdem bspw. ein Fehler in einer speeded response time task gemacht wurde. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |